

VR-Software Fact Sheet

1. Jules Garage

- **Zielgruppe:**
Kfz-Mechatronik, Elektrotechnik, Grundlagen Technik
- **Features:**
 - Mehrstufige Lernmodule
 - Visualisierung elektrischer Prozesse
 - Simulation sicherheitskritischer Abläufe (z. B. Hochvoltbatterie freischalten)
 - Schritt-für-Schritt-Prozesslernen (z. B. 14 Arbeitsschritte am Fahrzeug)
 - Fokus auf prozedurales Lernen statt Theorievermittlung
- **Kosten:**
 - Kostenlos
 - Setup per Direktinstallation auf der VR-Brille
 - VReedback kann da unterstützen



2. Virtual Work Experience (VWE)

- **Zielgruppe:**
Berufsorientierung, Einstieg in Berufsfelder
- **Features:**
 - Virtuelle Praktika in verschiedenen Berufsfeldern (Baustelle, Kunststoff, Metall, Elektro, Glas, kaufmännische Logistik)
 - Interaktive Aufgaben entlang realer Arbeitsprozesse
 - Niedrigschwelliger Zugang zu Berufsorientierung ohne echten Betrieb
 - Kurze szenariobasierte Exploration
 - Fokus auf Berufsbildverständnis statt Skill-Training
- **Kosten:**
 - Kostenlos
 - Verfügbar über MHMS und Meta Store



3. Language Lab VR

- **Zielgruppe:**
Fremdsprachen, DaZ/DaF
- **Features:**
 - Immersives Sprachlernen via TPR (Total Physical Response)
 - Fokus auf Vokabeln im Hörverstehen
 - 5–10 Minuten Micro-Lessons
 - Interaktive Umgebungen (Stadt, Supermarkt, Restaurant etc.)
 - Objekterkennung + Audiofeedback (Vokabeln im Kontext)
 - Gamification (Vokabelspiele, Aufgaben, Belohnungssystem)
 - Untertitel optional zur Unterstützung
 - 14+ Sprachen verfügbar
- **Kosten:**
 - Kostenlos
 - Verfügbar über Meta Store (KEIN Zugriff über MHMS)



4. CPR Simulator

- **Zielgruppe:**
Gesundheit, Pflege, Erste Hilfe
- **Features:**
 - Geführte CPR-Schritte
 - Deutsche Vertonung
 - Interaktive Durchführung mit visuellen Hilfen
 - Einstellbare Trainingsoptionen (z. B. Beatmung, Guides)
 - Wiederholbares Training ohne Material
 - Offline nutzbar
- **Kosten:**
 - 9,99 € im Privatgebrauch pro VR-Brille im Meta Store einmalig
 - 129,95 \$ pro Gerät per Education License einmalig



5. VReedback DialogCenter

- **Zielgruppe:**
Kommunikation, Berufsausbildung, DaZ/DaF, Fremdsprachen jeweils ab der 10. Klasse
- **Features:**
 - KI-gestützte Dialogsimulationen mit Avataren
 - Freies Sprechen + strukturierte Szenarien (z. B. Bewerbung, Kundenkontakt)
 - Automatisierte Analyse (Sprache, Professionalität, Verhalten)
 - Nachgelagertes Feedback
 - Szenarioeditor für eigene Szenarien
 - Kombination aus VR-Training + Webplattform
 - Fokus auf aktive Sprachproduktion
- **Kosten:**
 - Kostenlos für Besitzer von Sprach- und KomCenter in Niedersachsen
 - Andernfalls: 1.500 € als Erstmodul, 800 € als Zweitmodul, 700 € als Drittmodul jeweils pro Organisation pro Jahr
 - Verfügbar per Freischaltung durch VReedback



6. Virtuwerk (Produktgruppe)

- **Zielgruppe:**
Diverse technische Ausbildungsberufe
- **Features:**
 - VR-gestützte Trainings für industrielle Prozesse
 - Industriemechaniker, Mechatroniker, Elektro- & Automatisierungsberufe, Metalltechnik und mehr
 - Virtuelle Prototypen und Arbeitsumgebungen
 - Ergonomie- und Prozessanalyse in VR
 - Reduktion physischer Prototypen / Trainingskosten
 - Einsatz entlang kompletter Entwicklungs- und Trainingsprozesse
 - Fokus auf Engineering, Planung und praxisnahe Simulation
- **Kosten:**
 - 17.990€ pro Jahr und pro Organisation für Alles
 - 7.990€ pro Jahr für 5 Lerneinheiten/Module pro Organisation
 - Individuelle bepreiste Pakete für Schulen sind möglich (auch mehrjährig)



7. VReedback SprachCenter

- **Zielgruppe:**
DaZ/DaF, Fremdsprachenunterricht jeweils ab der 10. Klasse
- **Features:**
 - KI-gestützte Dialogsimulationen mit Avataren
 - Freies Sprechen in Alltagsszenarien (z. B. Bewerbung, Smalltalk, Arztgespräch, DSD-Prüfung)
 - Automatisierte Analyse (Grammatik, Lexik, Struktur, Fehleranalyse)
 - Szenarioeditor für eigene Szenarien
 - Kombination aus VR-Training + Webplattform
 - Fokus auf aktive Sprachproduktion statt Rezeption
- **Kosten:**
 - 1.500 € als Erstmodul, 800 € als Zweitmodul, 700 € als Drittmodul jeweils pro Organisation pro Jahr
 - Verfügbar per Freischaltung durch VReedback



8. VReedback KommunikationsCenter

- **Zielgruppe:**
Kommunikation, Soft Skills jeweils ab der 10. Klasse
- **Features:**
 - Gamifizierte Präsentationssimulationen vor verschiedenen Publikumsgrößen
 - Freies Sprechen vor 6 bis 300 Personen
 - Automatisierte Analyse (Lautstärke, Blickkontakt, Füllwörter, Sprechgeschwindigkeit, Gestik)
 - Minispiele zu jedem Analyse-Parameter
 - Kombination aus VR-Training + Webplattform
 - Fokus auf aktives Präsentieren
- **Kosten:**
 - 1.500 € als Erstmodul, 800 € als Zweitmodul, 700 € als Drittmodul jeweils pro Organisation pro Jahr
 - Verfügbar per Freischaltung durch VReedback



9. Senselab (Produktgruppe)

- **Zielgruppe:**
Elektro-Ausbildungsberufe, Technische Ausbildungsberufe
- **Features:**
 - VR-gestützte Trainings für elektrotechnische Grundlagen und Arbeitssicherheit
 - Beispiele: Grundlagen E-Installation, Stern-Dreieck-Schaltung, Training der 5 Sicherheitsregeln in realistischen Anlagenumgebungen
 - Geführte Lernmodi + freies Arbeiten
 - Interaktive Schritt-für-Schritt-Ausführung statt rein theoretischem Lernen
 - Fehleranalyse und Feedback nach Durchführung
 - Fokus auf praxisnahe Handlungssicherheit und korrektes Arbeiten
- **Kosten:**
 - 399 € für 5 Sicherheitsregeln pro VR-Brille (einmalig)
 - 499 € für Grundlagen E-Installation pro VR-Brille (einmalig)
 - 899 € für Stern-Dreieck-Anlauf pro VR-Brille (einmalig)
 - Paketpreise und Mengennachlässe für Schulen möglich
 - Weitere verfügbare Module auf Website und im Flyer

