

Meta Horizon Managed Services (MHMS)

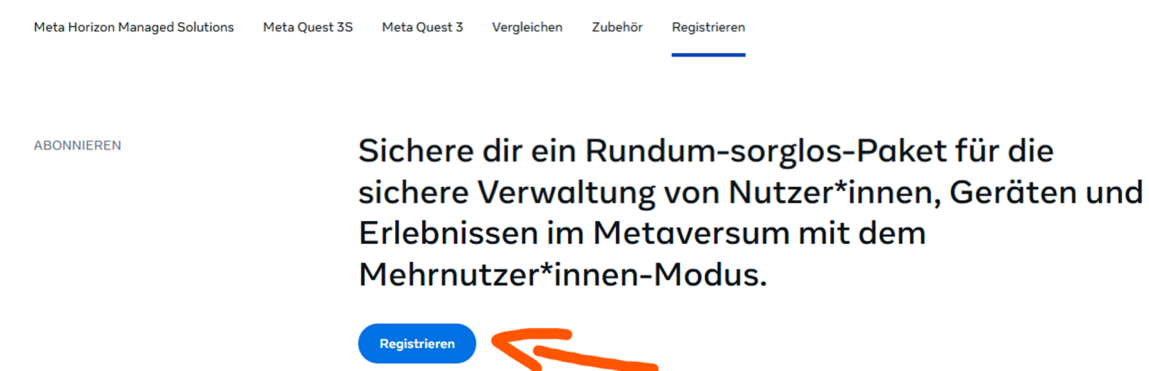
Einrichtung und Nutzung

Inhaltsverzeichnis

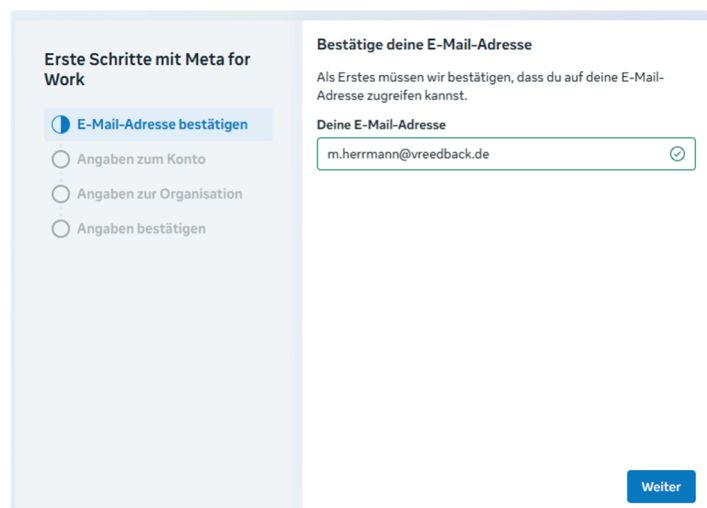
1. Kontoerstellung
2. Voreinstellungen konfigurieren
3. Externe Administratoren hinzufügen
4. VR-Brille registrieren
5. Video-Stream

1) Kontoerstellung

Gehe auf <https://forwork.meta.com/de/meta-horizon-managed-solutions/sign-up/> und registriere über deine Mail-Adresse für deine Organisation ein Konto.



Gehe nun alle Schritte zur Kontoerstellung durch.



Den Zugang auf dein eingerichtetes Konto findest du nun unter

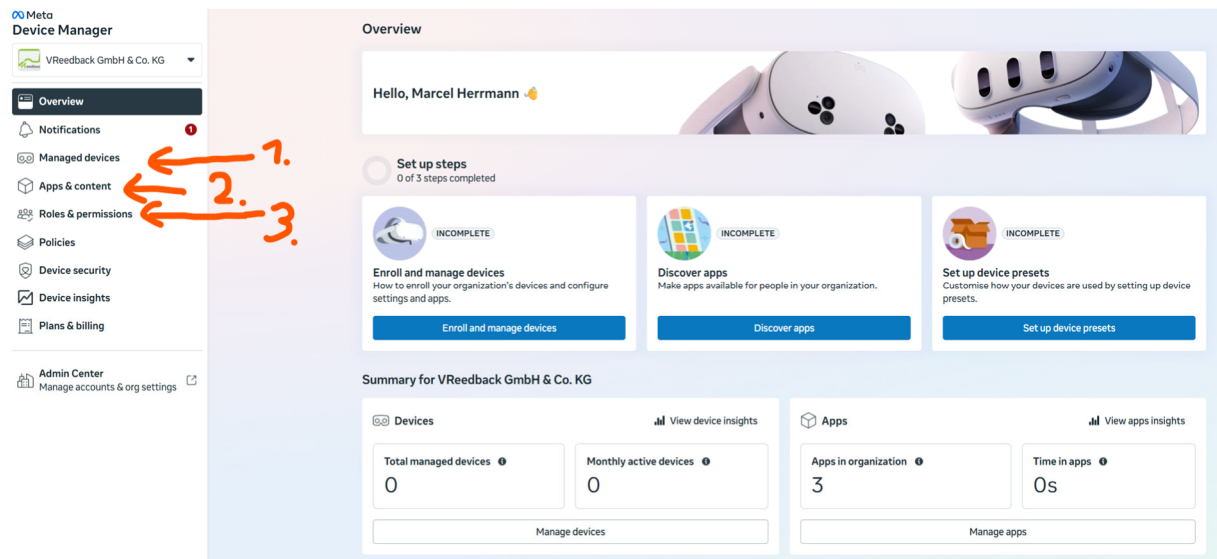
1. devicemanager.meta.com – Verwaltung und Steuerung von VR-Brillen, Anwendungen und Voreinstellungen
2. work.meta.com – Nutzer- und Organisationsverwaltung, erstmal weniger relevant

2) Voreinstellungen konfigurieren

Diesen Schritt können wir auf Wunsch übernehmen. Springe dafür zu Schritt 3).

Die Gerätevoreinstellung wird auf allen VR-Brillen später automatisch konfiguriert und ermöglicht ein einheitliches Handling von Updates, Apps und Co.

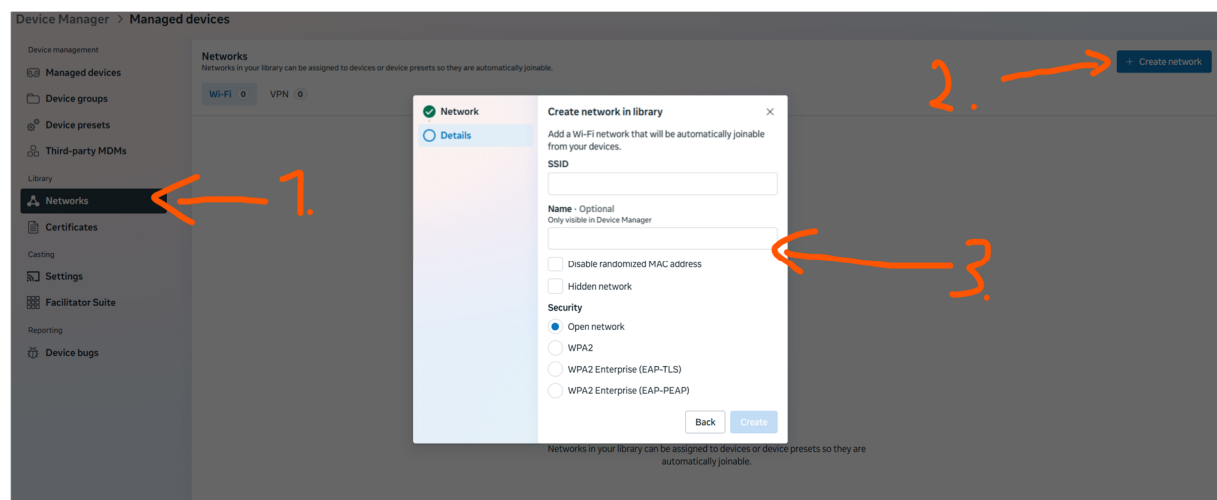
Unter devicemanager.meta.com siehst du nach der Anmeldung mit deiner eben erstellten Nutzerkennung folgendes:



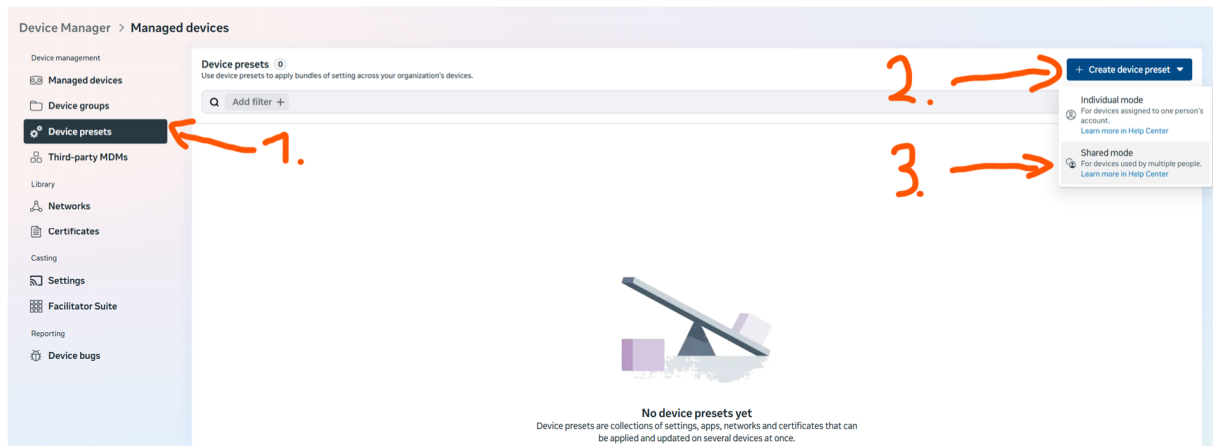
Wichtig sind hier vor allem:

1. Verwaltete Geräte
2. Apps & Inhalte
3. Rechte & Rollen

[Nur bei komplexen Netzwerken] Unter **Verwaltete Geräte** klickst du zuerst auf **Netzwerke**. Dort legst du nun ein neues Netzwerk an und konfigurierst es entsprechend mit den Daten für euer Schul-WLAN. Diese Daten müsst ihr je nach Komplexität und Sicherheitsgrad eures Netzwerks von eurer Schul-IT erhalten.



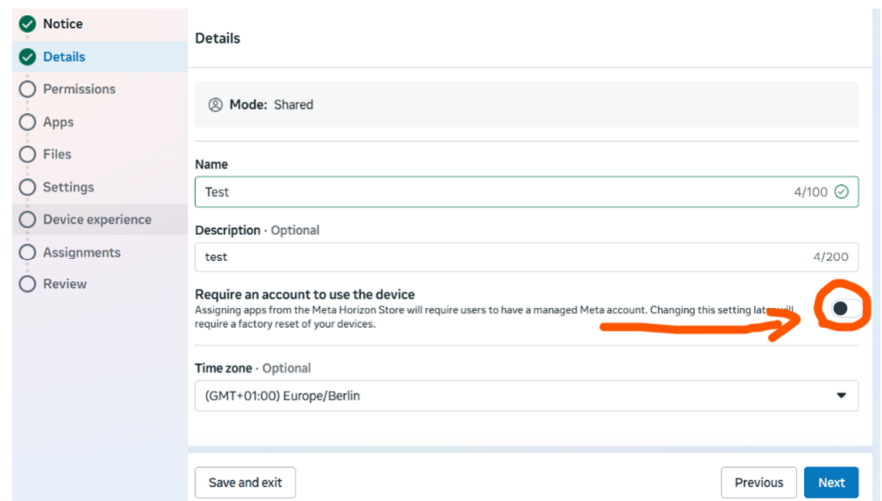
Unter **Verwaltete Geräte** klickst du nun auf **Gerätevoreinstellungen**, dann auf **Neue Gerätevoreinstellung** und wählst dort den **Mehrbenutzermodus** aus, den wir für den Schulgebrauch empfehlen. Der Einzelnutzermodus lässt auf der VR-Brille mehr Freiheiten, wie z.B. Store Zugang für den VR-Brillen-Nutzer. Wir arbeiten jedoch nur mit dem Mehrbenutzermodus und können daher keine weiteren Aussagen zum Einzelnutzermodus treffen.



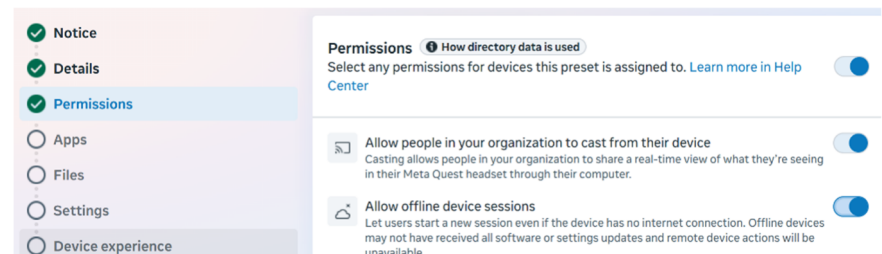
Du durchläufst nun den Prozess der Voreinstellungskonfiguration.

Unsere Empfehlungen sind hier:

Auf keinen Fall den Slider grün setzen, wenn der Mehrbenutzermodus ohne weitere Konten genutzt werden soll! Standardmäßig ist der Slider auf der korrekten Position, also aus.



Berechtigungen alle aktivieren.



Anwendungen/Apps sowie **Dateien/Files** kann erstmal übersprungen werden.

Bei Settings gibt es mehrere relevante Einstellungen:

Wähle das vorher angelegte **Netzwerk** aus. Falls das WLAN auch ein Zertifikat verlangt, sprich mit der Schul-IT, um auch dieses im MHMS einzubinden

Die restlichen **Settings** empfehlen wir, wie hier rechts dargestellt zu konfigurieren.

Mikrofonzugriff an ist essenziell für unsere Anwendungen.

USB-Debugging und **USB-File-Transfer** ermöglichen, das selbstentwickelte Anwendungen oder als APK-Datei gekaufte Anwendungen von außen auf die VR-Brille gespielt werden können.

Betriebssystemupdates per Schedule/Zeitplan ermöglichen, dass diese – soweit die VR-Brillen zu dem Zeitpunkt an sind – erst dann installiert werden.

Auch bei **Device Experience** gibt es eine Vielzahl von wichtigen Optionen:

Für unsere Anwendungen empfehlen wir bei **Session Intro**, dass die Nutzer direkt mit **Handgestensteuerung** starten. Die Tutorials haben wir deaktiviert, könnt ihr aber natürlich nutzen.

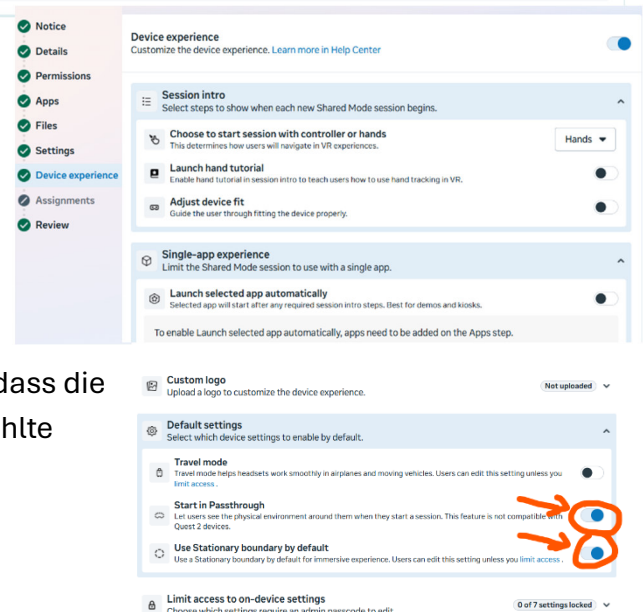
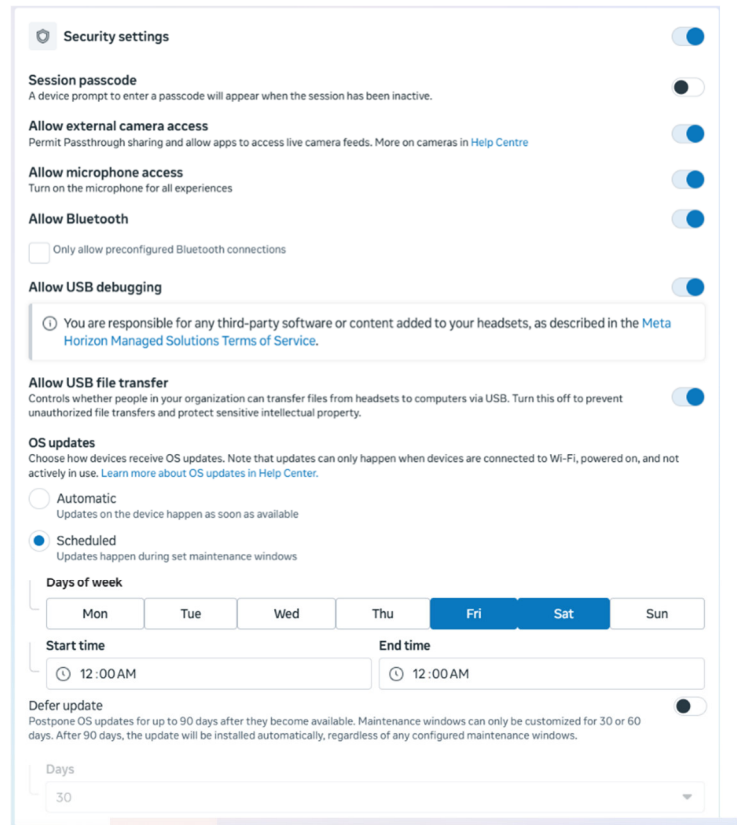
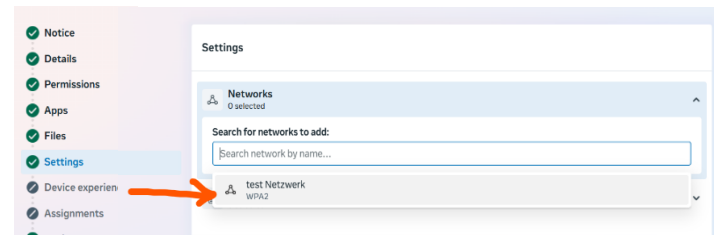
Mit dem **Kiosk Modus** könnt ihr einstellen, dass die VR-Brillen beim Start direkt in eine ausgewählte Anwendung starten.

Du kannst ein **eigenes Logo** im VR-Menü hochladen (optional).

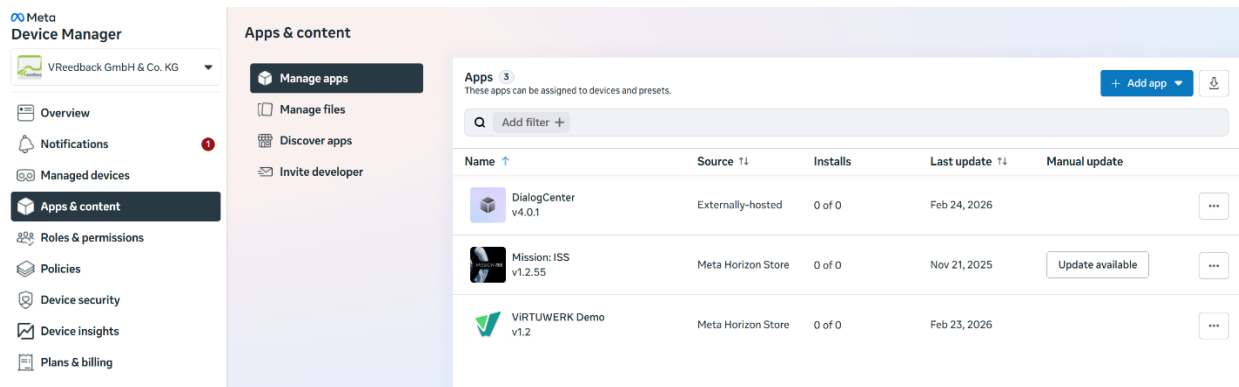
Für die Standardeinstellungen empfehlen wir sehr, **Passthrough** und **Stationäre Begrenzung** zu aktivieren.

Zuletzt kannst du **Einstellungsoptionen** auf der VR-Brille begrenzen (optional).

Lasse **Zuweisungen** leer und speichere deine finalen Einstellungen nach **Review** ab

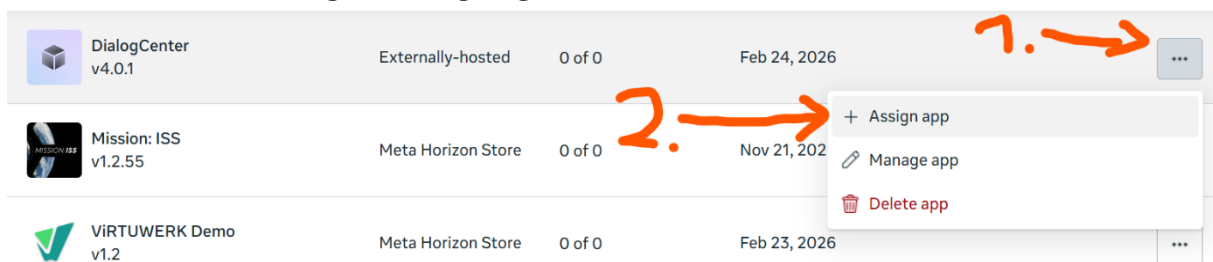


Gehe nun auf **Apps & Inhalte**.



Unter **Apps Entdecken** findest Du reihenweise Anwendungen, die du zu deiner App-Bibliothek hinzufügen kannst.

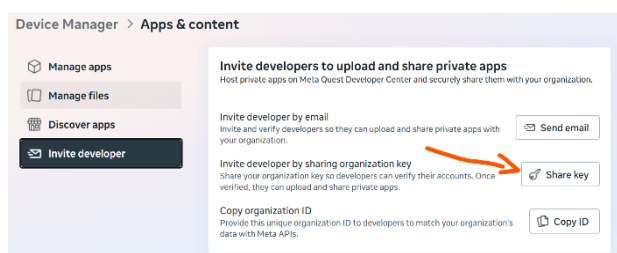
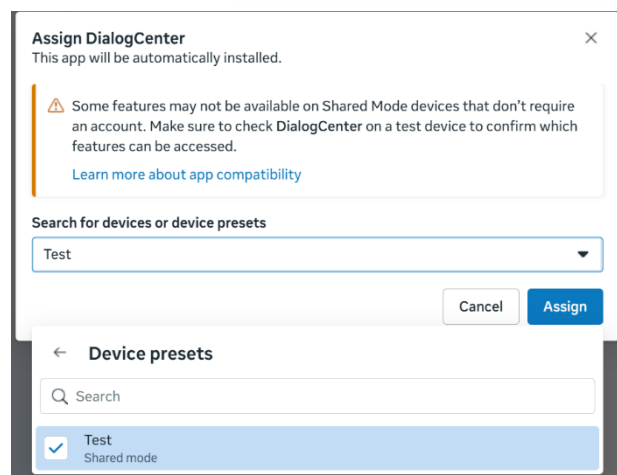
Damit eine App aber auf den VR-Brillen landet, muss diese noch den Voreinstellungen hinzugefügt werden.



Wähle die soeben erstellte Voreinstellung aus und bestätige die Zuordnung. Wenn die Installation funktioniert hat, steht unter **Installationen** bspw. „15 von 15“

Achtung: Unsere Apps findest du **nicht** unter Apps Entdecken. Wie unsere Apps auf euren VR-Brillen landen, steht weiter unten und ist hier noch nicht relevant.

Für einige Anwendungen benötigen wir potenziell euren Organisationsschlüssel. Bitte schicke diese an m.herrmann@vreedback.de. Du findest ihn unter **Entwickler einladen** und dort unter **Schlüssel teilen**.



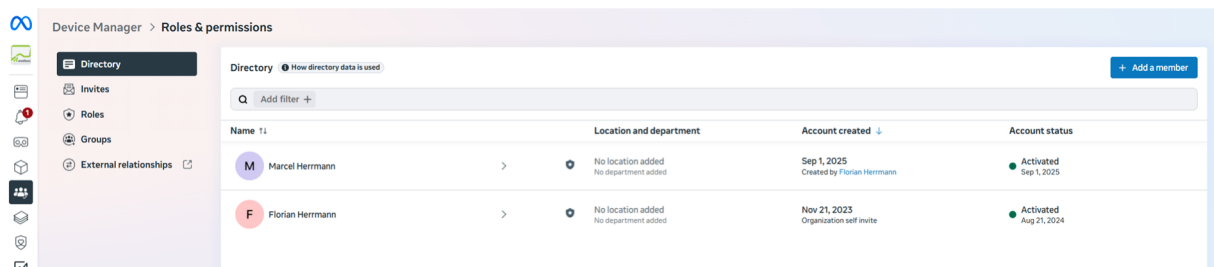
3) Externe Administratoren hinzufügen

Wir benötigen administrative Rechte, um bei euch in der Organisation unsere Apps korrekt einbinden und updaten zu können. Außerdem können wir so den Prozess der Voreinstellungskonfiguration für euch übernehmen.

Solltet ihr das nicht wollen, schicke eine Mail an m.herrmann@vreedback.de, um den Setup-Prozess für unsere Apps zu erhalten. Springe dann direkt zu Schritt 4).

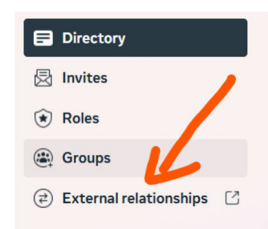
Achtung: Der App-Einrichtungsprozess ist fehleranfällig und muss mit jedem Update manuell angepasst werden.

Gehe auf **Rechte & Rollen**.

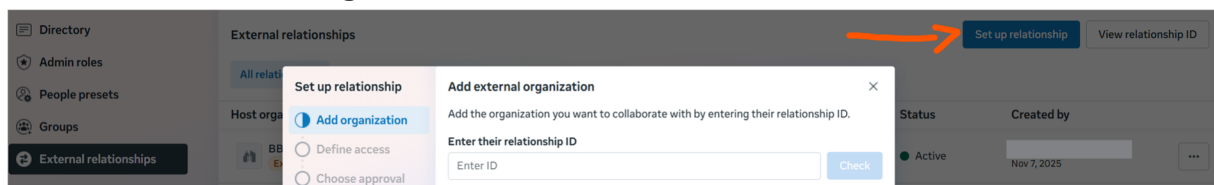


Hier kannst du neue Organisationsinterne Teammitglieder einladen sowie Rechte und Rollen für diese verwalten.

Damit wir (VReedback) unsere Apps bei euch in der Organisation einrichten können, klicke auf **Externe Beziehungen**.



Klicke hier auf **Beziehung einrichten**



und gebe die folgende Beziehungs-ID ein:

Ad6PHjWtVlLfBoJvFp8_PBb7tf7j3UzjqX8lRIUC8O0Yu8r4u2oQQH-fEBu5ErpjKtVAPUo45Vo3UpBqtTGB

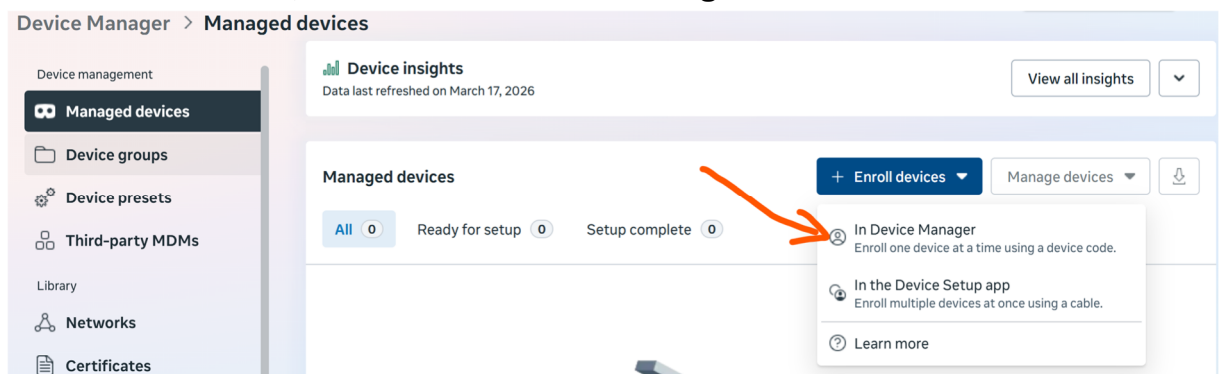
Gebe dort nach Möglichkeit vollen Zugriff und wähle das einfache Zustimmungsverfahren aus. Speicher die Einstellungen ab.

4) VR-Brillen einbinden

Falls du schon VR-Brillen mit einzelnen Accounts nutzt, kannst du diese mit diesem Guide von Meta zurücksetzen: [Factory Reset Guide](#)

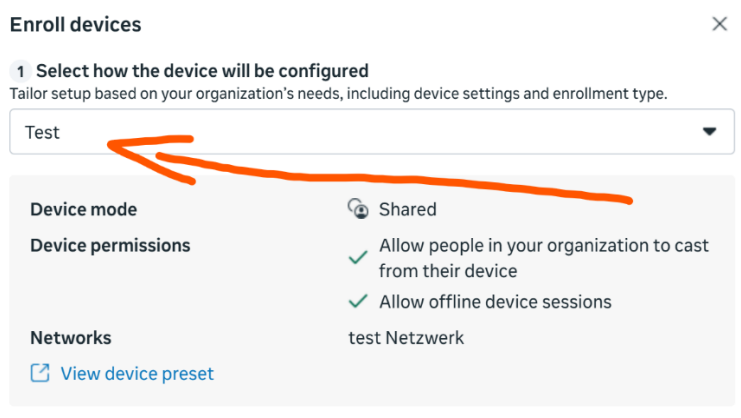
Für zurückgesetzte und neue Geräte gehe die folgenden Schritte durch:

1. Gehe unter devicemanager.meta.com auf **Verwaltete Geräte** und klicke dann auf **Gerät verbinden**, danach auf **Im Device Manager**



Falls du IT-ler bist, kannst du natürlich auch die Device Setup App verwenden. Das geht schneller. Für weniger IT-Erfahrene empfiehlt sich jedoch die Verbindung per Browser.

2. Wähle hier unbedingt deine in Schritt 2) erstellte Gerätevoreinstellung aus.



3. Schalte die VR-Brille an und setze diese auf.
4. Verbinde die VR-Brille mit einem WLAN.

Bei komplexen oder besonders sicheren Schulnetzwerken *empfeht* es sich, diesen Punkt über einen mobilen Hotspot mit simplem Passwort durchzuführen, z.B. vom eigenen Smartphone. Die Konfiguration des komplexen WLAN sollte in den Netzwerkeinstellungen von MHMS in Schritt 2) geschehen sein.

Achtung: Es werden nachfolgend potenziell große Datenmengen heruntergeladen, daher empfiehlt sich ein Hotspot nur, wenn der Mobilfunkvertrag entsprechende Datenmengen bereitstellt.

5. Möglicherweise lädt die VR-Brille nun erste Firmware-Updates herunter und installiert diese automatisch.

6. Wähle danach unten in der VR-Brille „**Verbinden mit Ihrer Organisation**“. Es erscheint ein **Code**, um die Organisation mit der VR-Brille zu verbinden.
7. Gebe diesen **Code** im MHMS ein und klicke auf **Gerät verbinden**.

2 Enter 8 character temporary device code

To continue enrollment, get the temporary code from your device and enter it  [View instructions](#) below.

 [Learn more](#)

Cancel

Enroll device

Die VR-Brille zeigt nun an, dass diese Verknüpft wurde und lädt die Voreinstellungen samt zugewiesener Apps herunter. Dieser Prozess kann länger dauern und passiert jedoch weitgehend automatisch.

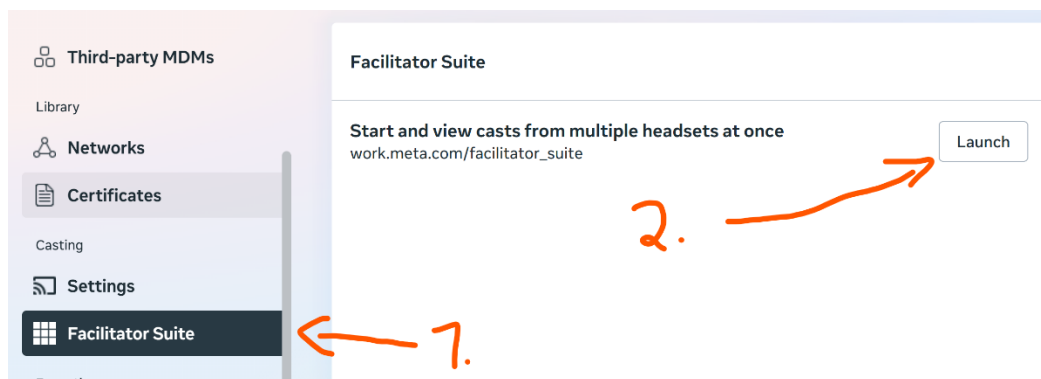
8. Gehe die Prozessschritte 3 bis 7 für jede weitere VR-Brille durch.

Achtung: Es ist sehr zu empfehlen, jede neu eingerichtete VR-Brille direkt mit einer Nummerierung zu benennen, z.B. VR-Brille1, VR-Brille2, etc.

Das erleichtert spätestens den Video-Stream immens.

5) Video-Stream

Klicke unter **Verwaltete Geräte** auf **Facilitator Suite** und dort auf **Starten**.



In der darauffolgenden Ansicht kannst du einen Video-Stream für eine VR-Brille starten. Wenn du die VR-Brillen im Setup eindeutig gekennzeichnet hast, kannst du per Geräte-Name rausfinden, für welche VR-Brille du gerade den Stream startest.

